

Shoot Challenge match 21

den 28 november 2016 14:34

Belkacem Amjahdi vs Basir Safdari

Protest

Hej Jag heter Niclas Randquist från Pancrase gym, som coach på galan vill jag lägga in en protest i matchen mellan Basir Safadari och Belkacem Amjahdi.

Matchen dömdes enligt showmanship och hets ist för vem som träffade bäst gjorde mest skada och kontrollerade vart matchen skulle ske bättre.

Om man bortser ifrån de fula spelet och dåliga sportmannskapet med spott på mattan och skrikande "fuck you" till vår coach i hörnan under matchen mm..

Så anser vi att Bassir träffade bättre, skakade motståndaren 3 gånger och tog ner. Bassir blev dock trött i sista rondan och den andra såg farligare ut men då detta inte är proffs eller show så bör man titta på vad som faktisk händer i matchen teknikmässigt och under hela matchen.

Mvh Niclas

Regelverk: MMA Klass-A

§ 29 DOMSLUTSKRITERIER

29.1 Den tävlande som kontrollerar och dominerar matchen och som är mest effektiv inom områdena: Striking (slag, sparkar och knän) i stående kamp, clinch (stående brottning), kast/nedtagningar, positionskontroll, striking i markkamp samt submissionförsök (lås-försök) utses som rondvinnare. Det skall vara väl utförda tekniker, enbart aggressivitet premieras inte.

29.2 Att ligga överst i guard (dvs överst i markkamp med motståndarens ben runt överkroppen) skall endast anses vara en dominant position om den tävlande försöker avsluta matchen (effektiv striking alternativt submissionförsök) eller förbättra sin position (passera garden). En tävlande som endast håller ner sin partner utan att aktivt försöka vinna skall ej anses vara dominant.

29.3 Om de tävlande är jämna i offensiva moment skall det defensiva arbetet bedömas: Blockeringar mot slag och sparkar, försvar mot nedtagningar, vändningar från en bottenposition till överst eller till stående.

29.4 Om de tävlande är jämna såväl offensivt som defensivt så skall den tilldelas vinsten som varit mest aktiv och som försökt vinna mest.

§ 30 BEDÖMNINGSKRITERIER OCH POÄNGSÄTTNING

30.1 Bedömningskriterier:

- Effektiva slag, sparkar och knän (s.k. striking).
- Effektiv grappling.
- Kontroll av ringen/buren.

30.2 Bedömningen ska göras utifrån det som förekommer i 30.1 och avgörs av vad som ger mest övervikt i poäng av effektiv striking, effektiv grappling samt kontroll av ringen/buren.

- Effektiva slag, sparkar och knän bedöms genom att bestämma det totala antalet effektiva slag, sparkar och knän.

· *Effektiv grappling bedöms genom att betrakta mängden effektiva nedtagningar och försvar av nedtagningar.*

Exempel på faktorer att beakta är nedtagning från stående position till en markposition i gard för att sen passera garden till en bättre position, passera garden till mount, samt att hota för ett avslut från en position underifrån.

· *Kontroll av ringen/buren bedöms genom att avgöra vem av de tävlande som dikterar tempot, plats samt positionen av matchen.*

Exempel på faktorer att beakta är tävlande som motverkar försök till nedtagning genom att hålla matchen stående, tar ner en motståndare till markkamp, skapar hotfulla submission-försök, passerar garden till mount samt skapar möjlighet för slag.

30.3 Poängsättning

Poängdomarna använder sig av "10-Point Must System". Det innebär att vinnaren av en rond tilldelas 10 poäng och förloraren maximalt 9 poäng.

- *10-10 är en rond där ingen av de tävlande uppvisar tydlig dominans.*
- *10-9 är en rond där en av de tävlande uppvisar marginellt högre dominans.*
- *10-8 är en rond där en av de tävlande uppvisar en betydande dominans.*
- *10-7 är en rond då en av de tävlande dominerar rondan helt och hållet.*

30.4 *Poängdomarna ska använda en glidande skala och värdera den tid de tävlande är i stående respektive markposition:*

· *Om de tävlande tillbringat största delen av rondan i markposition, skall:*

(a) effektiv grappling vägas in först; och

(b) effektiv striking vägas in därefter

· *Om de tävlande tillbringat största delen av rondan i stående position, skall:*

(a) effektiv striking vägas in först; och

(b) effektiv grappling vägas in därefter

· *En rond bedöms som 10-8 när en tävlande dominerar i mycket hög utsträckning genom striking eller grappling.*

· *Om en rond genomförts lika lång tid i stående kamp som markkamp, skall striking och grappling vägas in lika.*

30.5 *I händelse av att en rond avslutas innan full tid på grund av en oavsiktlig foul, skall rondan bedömas utifrån samma kriterier som om den gått tiden ut.*

§ 33 Protest

33.1 *Om en tävlande eller dennes sekonder anser att ett matchresultat är felaktigt kan en protest inlämnas till SMMAF inom 48 timmar efter avslutad tävling. Protesten skall innehålla uppgifter om vilken match det gäller, vad man protesterar mot, argumentation för detta, hur man anser att matchen borde dömas samt kompletta kontaktuppgifter.*

33.2 *Matchresultatet skall endast ändras om ett uppenbart fel, vilket inverkat på matchresultatet, begåtts av matchdomaren, poängdomarna eller annan funktionär.*

Regler i förhållande till protest

I förhållande till paragraf 33.1 är det inte helt tydligt vad protesten avser. Exempelvis är det så att i kriterierna för domslut finns varken sportslighets eller skada. Matchen bedöms istället på effektivitet enligt paragraf 30. I avsnittet fouls finns skrivningar om sportslighet, men bedömningen är att dessa tävlande framförallt var "övertända" mer än medvetet osportsliga.

I förhållande till 33.2 är det inget uppenbart fel som har begåtts av domare i denna match varför resultatet kvarstår och protesten avslås.

Göteborg 2016-11-28

